ELABORATION ET PRODUCTION DE CONTENUS JOURNALISTIQUES

**Développeur / développeuse éditorial / éditoriale**

**SOUS-FAMILLE :**

Mise en forme du contenu et illustration

**AUTRES APPELLATIONS :**

Responsable éditorial web

**CODE ROME :**

[E1106-Journaliste](https://candidat.francetravail.fr/metierscope/fiche-metier/E1106)

**FINALITÉS :**

Le développeur / la développeuse éditorial / éditoriale couvre à la fois des activités techniques (liées au développement et à la diffusion des contenus sur les différents médias) et des activités liées à l'organisation de ces contenus, leur mise en scène, leur « éditorialisation ».

**Activités**

***Activités principales***

* Veille technologique et connaissance du marché
* Lancement des éditions numériques sur les supports choisis
* Définition de la stratégie et des projets d'édition numérique
  + Etudier et analyser les besoins émanant des services internes (marketing, publicité, communication)
  + Effectuer un contrôle informatisé des contenus numériques
  + Veiller à la cohérence des projets de développement et Assurer la compatibilité des éléments conformément à la stratégie numérique
  + Recueillir et/ou écrire le cahier des charges sur le produit d'édition numérique
* Mise en adéquation des contenus numériques avec les supports
  + Effectuer un contrôle informatisé des contenus numériques
  + Développer des outils techniques d'animation et d'enrichissement des contenus

**VARIABILITÉ DES MÉTIERS :**

Le traitement de l'information client/lecteur peut également faire partie du champ de compétences du développeur / de la développeuse, soit dans une perspective d'interaction éditoriale (animation de groupes ou vérification des contenus sur Facebook ou Twitter) soit dans une perspective marketing (avec le pilotage d'outils tels que l'e-mailing ou l'e-CRM).

**Compétences**

***Compétences stratégiques***

* Imaginer les moyens et les outils qui vont permettre d'optimiser la diffusion des contenus (nombre, positionnement, mise en scène des éléments)

***Compétences techniques***

* Analyser la faisabilité et la validité d'une solution informatique dans le contexte d'une entreprise
* Définir et Dimensionner les moyens à mettre en oeuvre pour concrétiser un projet de développement
* Identifier les caractéristiques spécifiques d'un environnement
* Traduire un besoin en spécifications techniques et en consignes
* Vérifier le bon fonctionnement d'un produit sur différents terminaux (internet, mobile, tablettes,...)

***Compétences relationnelles***

* Négocier des modalités d'intervention et de traitement avec des partenaires et des prestataires
* Piloter et coordonner un grand nombre d'acteurs

**Connaissances**

* Réseaux et systèmes d'information
  + Architecture du SI de l'entreprise
  + Paramétrage d'applications
  + Techniques de développement (maquettage et prototypage, client-serveur, objet,...)
* Communication et conduite de projets
* Environnement professionnel
* Techniques web et audiovisuelles
  + Langages et Pratiques du web
  + Outils de publication et de diffusion sur le web

**Voies d’accès et passerelles**

***Profils***

A partir d'un niveau Bac + 2 dans le domaine informatique / web

***Expérience***

Pas d'expérience requise